



THE GAME



10-40 főig

Az alap kritérium a következő:

Olyan kereteket kell teremteni, ami hihető, valósnak tűnő szituációt teremt a rendezvény teljes hosszában. (Kicsit „kész átverés show” stílus, de abszolút jó értelemben! Amennyiben ezzel a verzióval megyünk tovább, csak 1 ember ismerheti a valós forgatókönyvet a megrendelő oldaláról!)

Alaphelyzet:

- A program egy Magyarországon nem nagydobra vert, titkos challenge program, amin csak néhány kiválasztott vehet részt. Ezek az emberek a társadalom véleményformálóból kerülnek ki, jellemzően tudósokról, professzorokról, sportemberekről (elsősorban edzőkről) van szó, akik így szeretnék kiélni kaland iránti vágyukat.
- Azon túl, hogy a megoldandó feladatok fizikai kihívást jelentenek, a sikeres szereplésben nagyon fontos szerepe van az intelligenciának.
- Minden egy napos eseményen 10-20 fő vesz részt.
- A vállalkozás célja mindenki számára, hogy a kihívások megfelelő szintű teljesítésével a csapat birtokába jusson egy olyan üzenetnek, melynek révén a résztvevők élete még sikeresebbé, még boldogabbá válik.
- Eddig ezt az üzenetet senkinek sem sikerült megkaparintania. (103 csapat próbált eddig szerencsét!)
- Az illúzió teljessé tételéhez még internet oldalt is kreálhatunk (jelszóval, log in ID-val stb.)

Ez az alap szituáció.

A kapcsolódó forgatókönyv első megközelítésben a következő lehet:

- A résztvevők előzetesen levelet kapnak, melyben tájékoztatjuk őket, hogy a szervezők kérésére a mi cégünk bonyolítja le a konferenciájuk utáni szabadidő programot.
- Üzenet: Komoly utánajárás és kapcsolatok felhasználásával, be tudtuk szervezni a megrendelő kollégáit a fenti programba.
- Konferenciájuk végén (természetesen előre egyeztetve) „megszakítjuk” az előadást és biztonsági emberek kíséretében a vendégeket lekísérjük az épület előtt várakozó autóbushoz. (Biztonsági személyzet stílus: James Bond szett, sötét öltöny, fehér ing, napszemüveg...)
- Opcionális: motoros rendőri kíséret a városhatárig
- A csapatok egy lefóliázott buszon közelítik meg az egy helyen (Hungaroring Adventure Park) lévő akadályokat. (Nem tudják, hogy milyen helyre mennek!)
- Az autóbusszal egy olyan helyen tudunk megállni, hogy a vendégek ne is sejtsék hová érkeztek.
- Vendégeinknek információkat kell begyűjteni, amiket különböző feladatok megoldásával lehet megszerezni.

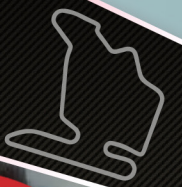
A kihívások:

Összesen 6 tevékenységről beszélünk: 5 tevékenységen egy-egy csapat vesz részt, 1 programon (a finálé) mind az öt csapat közösen.

Az 5 akadály a következő:

1. Kötéltechnika (tandemkerékpár 14 méter magasban)
2. Quad challenge
3. Vakok szigete
4. Szent Grál kelyhe
5. Az alagút titka

Minden akadály teljesítésének célja, hogy megtudják a következő helyszín koordinátáit. Ezekhez az egyes akadály típusokon a következőképpen lehet hozzájutni:



THE GAME



1. A tandemkerékpárral két 14 méter magas fa közt kell közlekedni. Az érkezési pontnál lévő instruktoroknál puzzle darabok vannak, amiket össze kell gyűjteni az egész kép megalkotásához, ami megmutatja a következő helyszínt.



2. A quad tudja az igazságot! A quadok ülésai alatt elrejtett információk megfelelő kombinációja ad információt.



3. Vakok szigete: Csak a feladat megoldása után derül ki, hogy hol vannak a puzzle darabok.



4. Szent Grál kelyhe: Szintén kreativitást, és csapatmunkát igénylő érdekes feladat. A puzzle darabok a kehelyben vannak.



5. Az alagút titka: 50 méter hosszú alagút mélyére kell vendégeinknek eljutni, úgy hogy a csapattagok egymással összebilincselve haladnak szinte teljes sötétségben. Az alagút végére eljutva kapják meg az információt szintén puzzle formájában.



6. Axiál program a Manitou használatával. Speciális feladat, ami zseniális élményt nyújt. Itt már az egész társaságra szükség lesz, hogy a feladat teljesülhessen. Ennek az utolsó programnak a végén a megrendelő cég logóját rakják ki a résztvevők a nagy fehér bálákból. Ezekre, ezek mellé ülnek, és légi fotót készítünk, melyet a helyszínen ki is nyomtatunk. A speciális üzenet (amiért mind a 103 csapat harcolt): Az összetartás, a barátság minden nehézségen átsegít!

Ezzel érhet véget a program, amikor is természetesen eláruljuk, (bár már nyilván sejteni fogják) hogy minden csak megrendezett volt.

Ha a program végeztével szeretnének ebédelni, vagy vacsorázni a befejezés függvényében, kérje ajánlatunkat.